



REGULAMENTO DO ENCONTRO DE NEGÓCIOS DO II ROTA FESTIVAL

1. As reuniões entre os responsáveis pelos projetos e os players (produtoras, canais e distribuidoras) participantes do Encontro de Negócios ROTA estão previstas para acontecer durante a programação do *II ROTA Festival*, nos dias 29 e 30 de setembro de 2018, entre 9h e 13h, e 14h e 18h no *Bloco administrativo da Cinemateca do Museu de Arte Moderna do Rio de Janeiro, MAM*.
2. Os horários de cada reunião serão definidos pela organização do ROTA, já levando em consideração a disponibilidade previamente apontada pelos players, não cabendo nenhuma exigência de modificação.
3. As reuniões terão duração de até 20 minutos.
4. Cada proponente poderá inscrever seu projeto como pessoa física **ou** pessoa jurídica.
5. Os projetos inscritos poderão ser de ficção ou não ficção, obras seriadas ou não. O formato deverá ser informado em campo indicado no formulário de inscrição.
6. Cada projeto deverá apresentar:
 - **Logline** - o projeto em uma frase, em campo indicado no formulário de inscrição.
 - **Sinopse** - 2 a 5 páginas anexadas em campo indicado no formulário de inscrição.
 - **Argumento** - 5 a 10 páginas anexadas em campo indicado no formulário de inscrição.
7. Apenas serão aceitas as inscrições de projetos **registrados** no Escritório de Direitos Autorais da Biblioteca Nacional ou que, ao menos, tenham o protocolo de inscrição desse registro. Um ou outro (registro de inscrição ou protocolo) deverá ser anexado em campo indicado no formulário de inscrição.

8. As inscrições para o Encontro de Negócios serão abertas a partir de 0:00h do dia quatro (04) de agosto de 2018 e encerradas às 23:59h do dia dezesseis (16) de setembro de 2018.
9. A inscrição no **pacote completo** do II ROTA Festival de Roteiro Audiovisual dará direito à inscrição de **dois (2)** projetos no Encontro de Negócios.
10. Para quem optar pelo pacote completo, a inscrição de mais projetos, além dos dois (2) previstos no regulamento, deverá ser feita através de **inscrição avulsa** no Encontro de Negócios.
11. Não há limite de número de projetos inscritos por pessoa no Encontro de Negócios do II ROTA.
12. O Encontro de Negócios consiste numa oportunidade para roteiristas apresentarem seus trabalhos à produtoras, canais e distribuidoras. Não há qualquer garantia de fechamento de negócio em decorrência desse encontro.
13. Os projetos inscritos serão enviados aos players convidados e por eles serão avaliados, podendo ou não serem selecionados para reuniões.
14. As decisões acerca da seleção dos projetos para as reuniões são soberanas e irrecorríveis, sendo de **inteira responsabilidade dos players** participantes do Encontro de Negócios do II ROTA.
15. Caso um projeto inscrito no Encontro de Negócios **não** seja escolhido por nenhum player, **não haverá** devolução do valor cobrado pela inscrição.
16. O ROTA não se responsabiliza por quaisquer decorrências das reuniões promovidas pelo Encontro de Negócios, escusando-se, pois, de quaisquer obrigações, deveres, responsabilidades e demandas judiciais ou extrajudiciais que porventura venham a surgir em decorrência da inscrição de quaisquer projetos neste evento.